

ApneaLink™ Patienten Information

Deutsch

1 Vorbereitung

Linken Ringfinger säubern und beispielsweise Nagellack entfernen. Pyjama mit langen Ärmeln tragen.

2 Atemmessschlauch anschließen

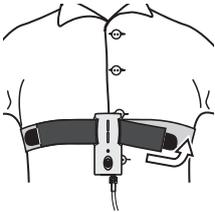
a Schutzkappe vom ApneaLink abschrauben und gut aufbewahren.



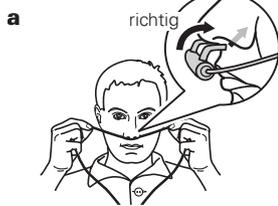
b Atemmessschlauch auf das Gerät schrauben.



3 ApneaLink anlegen



4 Atemmessschlauch anlegen



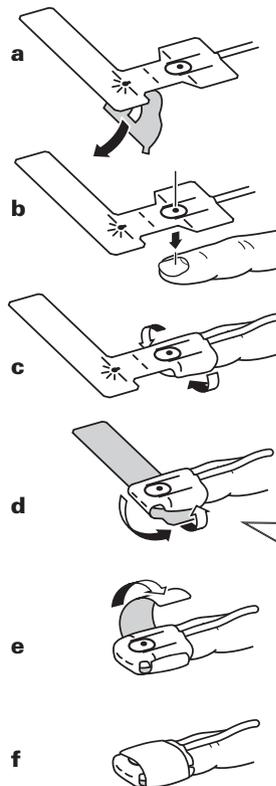
b Schlaufe über die Ohren und dann wieder nach vorne legen. **Nicht über den Kopf ziehen!**



c Fixierring hochziehen, so dass die Schlaufe komfortabel und sicher anliegt.

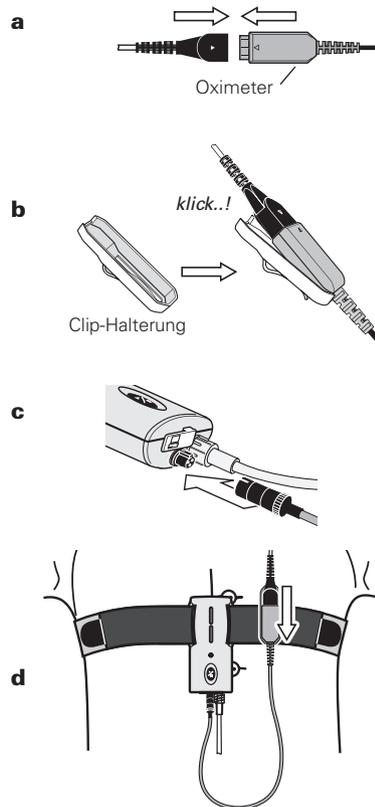


5 Fingerpulssensor

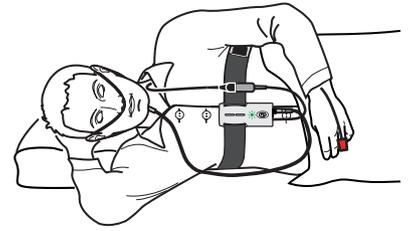


Fingerpulssensor am linken Ringfinger befestigen. Der symbolische Finger auf dem Klebestreifen zeigt, in welcher Position der Klebestreifen auf den Fingernagel zu kleben ist.

6 Oximeter



7 Aufzeichnung starten



Im Bett Aufzeichnung starten. Hierzu die START/STOPP-Taste drücken, bis das Licht über der Taste **grün** aufleuchtet. ApneaLink erkennt die Atmung korrekt, wenn das grüne Licht jeweils beim Ausatmen erlischt.

1.. 2.. Sekunden



Nach Aufzeichnungsbeginn das grüne Licht etwa eine halbe Minute lang beobachten. Wenn es auf **rot** wechselt, erkennt das Oximeter das Pulssignal nicht. In diesem Fall folgende Schritte durchführen:

- Das an dem Gurt befestigte Oximeter prüfen. Ist der Stecker korrekt angeschlossen?
- Am Finger den korrekten Sitz des Fingerpulssensors prüfen.

Nach erfolgreicher Korrektur wechselt das Licht am Gerät **nach einigen Sekunden** von rot auf grün.

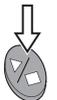
Nach 10 Minuten leuchtet das Licht schwächer.

Gute Nacht!

8 Aufzeichnung stoppen

Um die Aufzeichnung zu stoppen, die Taste 3 mal nacheinander drücken, bis das grüne Licht am Gerät ausgeht.

3 x



ApneaLink und die Sensoren abnehmen. Den Atemmessschlauch vom ApneaLink abschrauben. Nur den Atemmessschlauch im Hausmüll entsorgen. Die Schutzkappe vorsichtig auf das Gerät schrauben.



ApneaLink zusammen mit der Schutzkappe, dem Gurt, dem Fingerpulssensor, dem Oximeter und der Clip-Halterung zurückgeben.